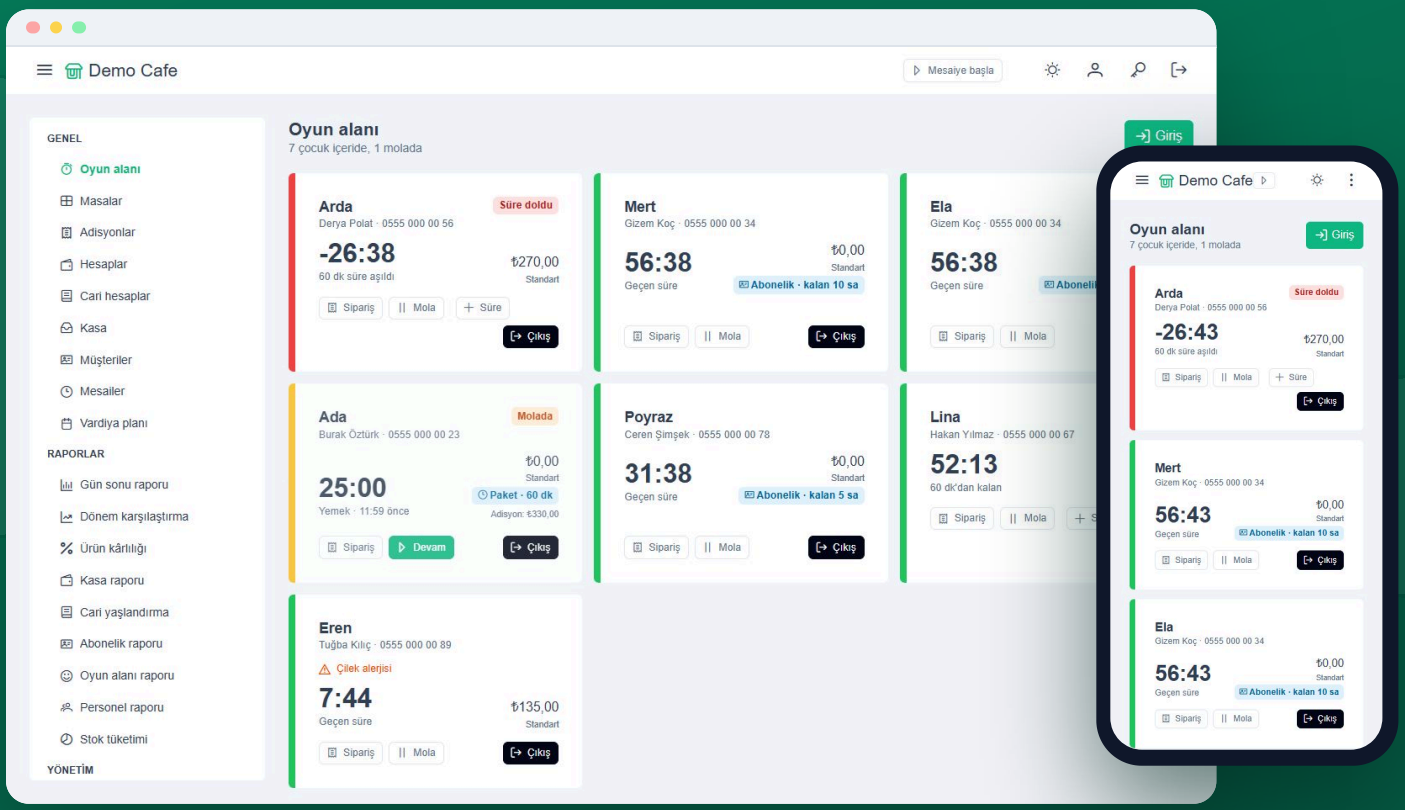
GameVision

GameVision

Oyun alanı ve kafe yönetimi

Çocuklar oynasın, hesap kendiliğinden tutulsun.

Giriş-çıkış, süre takibi, adisyon, kasa, stok ve raporlar tek ekranda. Oyun alanı olan kafelerin günlük işi düşünülerek hazırlandı.



Canlı oyun panosu · Esnek tarifeler · Dakika abonelikleri · Adisyon ve kasa · Stok ve raporlar

İnternet kesilse de çalışır

TANIDIK GELDİ Mİ?

Yoğun bir cumartesi, beş çalışan, otuz çocuk.

Oyun alanlı bir kafede iş yalnızca kahve yapmak değildir: kim ne zaman girdi, kaç dakika oynadı, molaya mı çıktı, kardeşi hangi hesaba yazılacak? GameVision bu soruları sizin yerinize takip eder.

Kâğıtta, kronometrede süre

Kim kaçta girdi, kimin süresi doldu? Kalabalıkta mutlaka biri unutulur.

GameVision ile

Her çocuğun süresi panoda kendiliğinden akar. Süresi bitmek üzere olan kart **“Süre bitiyor”**, biten kart **“Süre doldu”** diye uyarır.

Kaçan dakikalar, tartışılan ücret

“Biz 40 dakika kaldık” diyen veliyle pazarlık, gözden kaçan fazla süre.

GameVision ile

Ücret sizin tarifenizden hesaplanır; mola süresi düşülür, tanımladığınız tolerans uygulanır. Veli fişte süreyi ve dilimi görür.

Kardeşlerin karışan hesabı

İki çocuk oyunda, anne masada, baba gelip yarısını ödemek istiyor.

GameVision ile

Her çocuğa kendi adisyonu açılır. Kardeşler ve velinin masası **tek ödemede** kapanır; istenirse yalnızca seçilen kalemler ödenir.

Gün sonunda kasa tutmuyor

Eksik mi var, fazla mı? Kim, ne zaman, neden? Kimse hatırlamıyor.

GameVision ile

Kasa açılışı, giriş-çıkışlar ve **kör sayımla** kapanış. Z raporu farkı yöneticiye gösterir; her işlem denetim kaydında.

Defterde abonelik

“Kaç saatimiz kalmıştı?” sorusuna sayfa sayfa defter karıştırmak.

GameVision ile

Dakika paketleri bakiyeyle tutulur, her çıkışta oynanan süre düşer. Kalan süre ve tüm hareketler aile kartında.

İnternet gidince her şey durur

Bağlantı kesildi, kuyruk uzadı, kasa kâğıda döndü.

GameVision ile

Giriş, mola, sipariş, çıkış ve ödeme internetsiz sürer. Bağlantı gelince her şey **yapıldığı saatle** kaydedilir.

Kimler için?

Oyun alanı olan kafeler, çocuk oyun evleri, soft play salonları ve aile kafeleri. Tek şubeli küçük bir işletmeden kalabalık hafta sonlarına kadar aynı düzen.

Herkes kendi ekranıyla

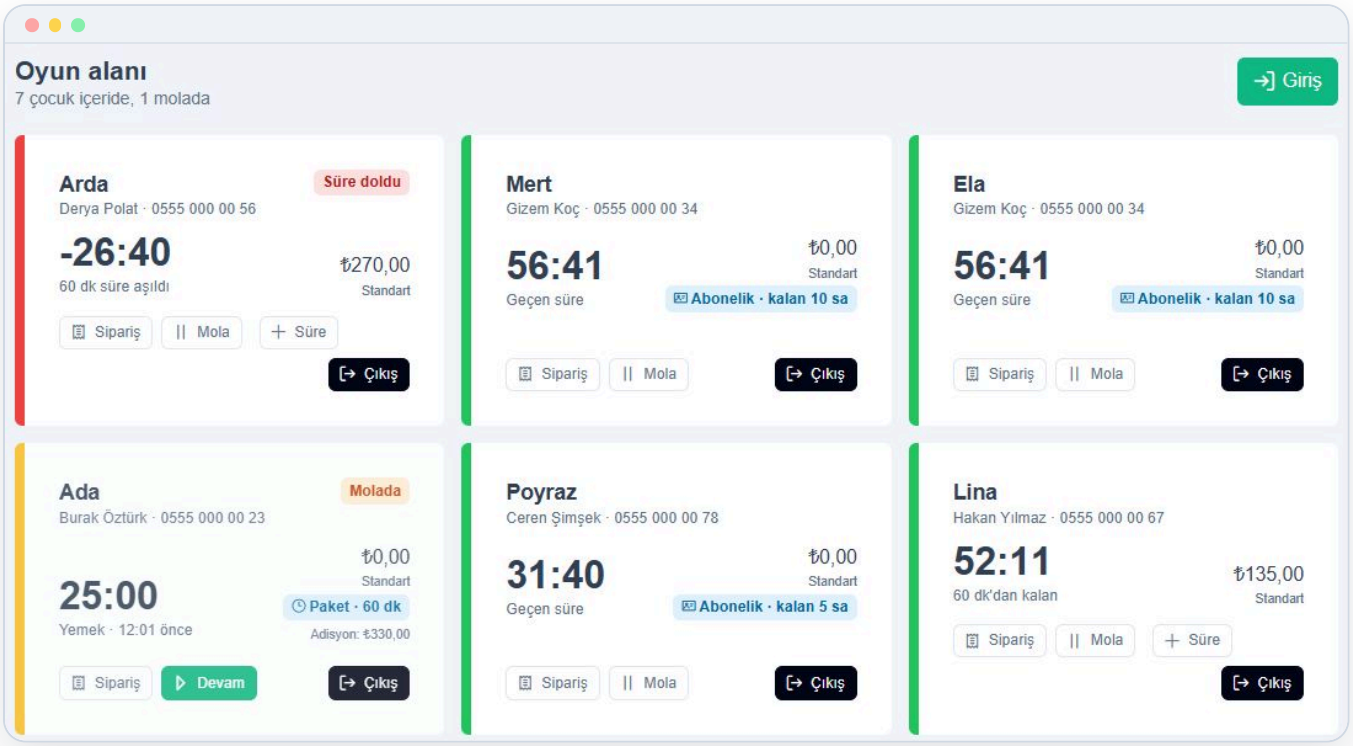
Sahip · Yönetici · Ön büro · Garson · Oyun görevlisi

Her rol yalnızca işine yarayan ekranları görür; indirim, iptal ve kasa gibi hassas işlemler yetkiyle sınırlıdır.

01 OYUN ALANI

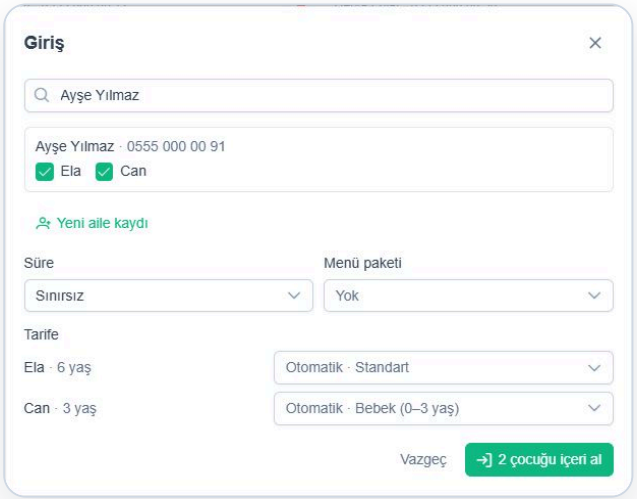
İçeride kim var, ne kadar kaldı? Tek bakışta.

Oyun alanı panosu kafenizin kalbidir. Kasadaki bilgisayar, oyun alanındaki tablet ve garsonun telefonu aynı panoyu anlık olarak görür.



Oyun alanı panosu: süre sınırlı çocukta kalan, serbest oyunda geçen süre; molada olanlar ayrı renkte, kartta adisyon tutarı.

- **Hızlı giriş:** aileyi telefonla ya da adla bulun, kardeşleri tek seferde içeri alın. Süre sınırı (ör. 60 dk) ya da serbest oyun seçin.
- **Mola tek dokunuşla:** yemek, tuvalet ya da dışarı çıkış. Molada süre işlemez, ücrete yansımaz.
- **Zamanında uyarı:** "Süre bitiyor" ve "Süre doldu"; gerekirse "+15 dk" ile süre uzatılır.
- **Karttan sipariş:** çocuğun meyve suyu doğrudan kendi adisyonuna eklenir.
- **Bugün çıkanlar:** günün tüm çıkışları, süreleri ve ücretleriyle panonun altında.



Giriş: her çocuğun yaşı ve uygulanacak tarife giriş anında görünür.

KVKK'ya uygun aile kaydı

Hazır aydınlatma metni şablonu, kayıtta onay işareti; alerji gibi sağlık notları yalnızca velinin açık rızasıyla. Veli isterse verileri dökülür ya da silinir.

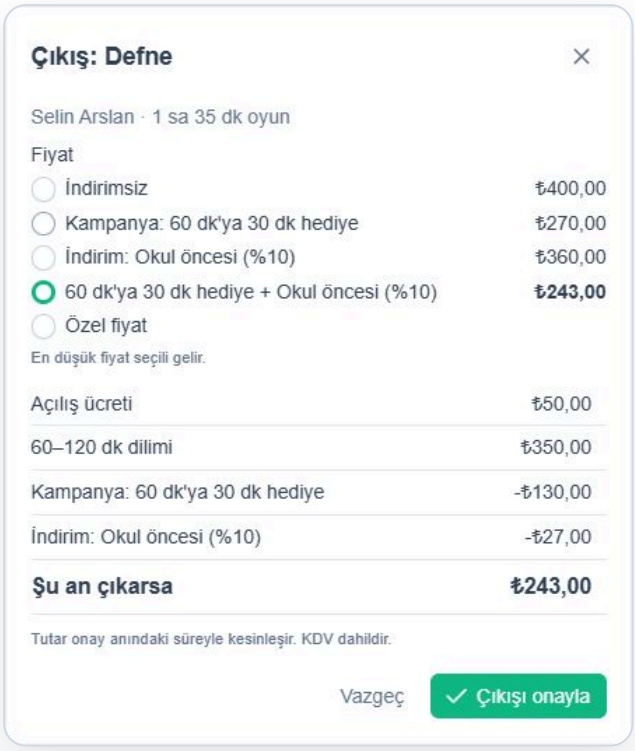
02 FİYATLANDIRMA VE ABONELİK

Tarifenizi siz kurun, hesabı GameVision yapsın.

Hafta içi, hafta sonu, akşam, doğum günü, bebek... Her kafenin fiyatı farklıdır. Kurallarınızı bir kez tanımlayın; doğru tarife girişte kendiliğinden seçilir.

Tarifeler ve indirimler

- **Dilimli ya da dakika başı** ücret, açılış ücreti ve tolerans: 5 dk gecikme bir üst dilime geçirmez.
- **Zamana göre:** hafta sonu ve akşam tarifeleri saatine göre kendiliğinden devreye girer.
- **Yaş grubuna göre:** "Bebek 0–3" gibi tarifeler doğum tarihinden otomatik uygulanır.
- **Kampanyalar:** ör. "60 dk oynayana 30 dk hediye". İlk dakikalarda vazgeçene **ücretsiz çıkış**.
- **Çıkışta fiyat seçimi:** indirimsiz, kampanyalı, indirimli; en düşük fiyat seçili gelir.
- **Menü paketleri:** "Hamburger menü + 60 dk" gibi yiyecek ve oyunu tek fiyatta satın.
- **Fiyat simülatörü:** yeni tarifeyi yayına almadan önce deneyin.



Çıkış: süre, dilim ve fiyat seçenekleri tek pencerede.



Aile kartı: kalan süre, son kullanım günü ve her kullanımın hareketi.

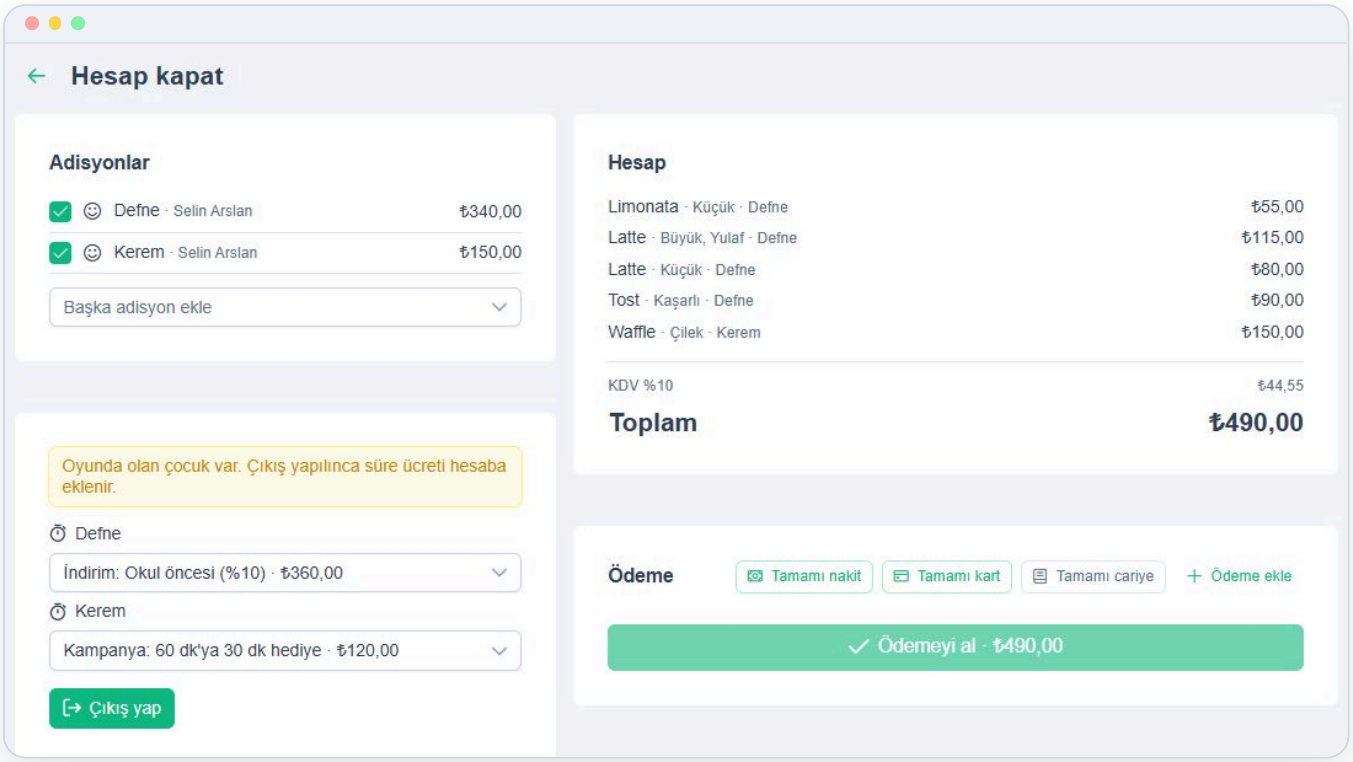
Dakika abonelikleri

- **Paketlerinizi tanımlayın:** ör. 600 dk, 90 gün geçerli. Kardeşler **ailece** ortak kullanır ya da **tek çocuğa** özel olur.
- **Girişte otomatik:** abonelik kendiliğinden seçilir, açılış ücreti alınmaz, çıkışta oynanan süre bakiyeden düşer.
- **Bakiye bitince** çocuk oyundan alınmaz: "Devam et" ile aşan süre tarifeden ücretlenir.
- **Düzelt, aktar, uzat:** her işlem gerekçesi ve yapan personelle kayıt altında.
- **Cari hesap:** güvendiğiniz velinin hesabını limitle veresiye yazın, tahsilatı sonra alın.

03 ADİSYON, ÖDEME VE KASA

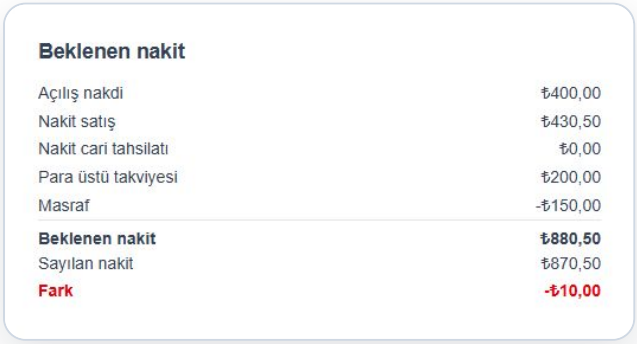
Her çocuğa bir adisyon, bütün aileye tek ödeme.

Masa adisyonu, çocuğa açılan adisyon ya da masasız serbest adisyon: hepsi aynı ekranda. Oyun süresinin ücreti çıkışta çocuğun adisyonuna kendiliğinden eklenir.



Hesap kapat: iki kardeşin adisyonu tek hesapta; oyundaki çocuğun çıkışı da buradan yapılır. Nakit, kart, cari ya da karma ödeme.

- **Çocuğa açılan adisyon:** masası olmayan çocuğun siparişleri de kendi hesabında birikir.
- **Seçenekli menü:** boy, şeker, içecek seçimi; seçeneğin fiyatı kendiliğinden eklenir.
- **Taşı, birleştir, masa değiştir:** yanlış masaya yazılan çay iki dokunuşla doğru yere geçer.
- **Kardeşleri birlikte kapatın:** iki çocuk ve velinin masası tek hesapta.
- **Nakit, kart ya da karma ödeme**, para üstü hesabı, gerekçeli indirim.
- **Kısmi ödeme:** veli çocuk oynarken kendi kahvesini ödeyebilir.



Z raporu: açılış, nakit satış, kasa giriş-çıkışları, beklenen ve sayılan nakit, fark.

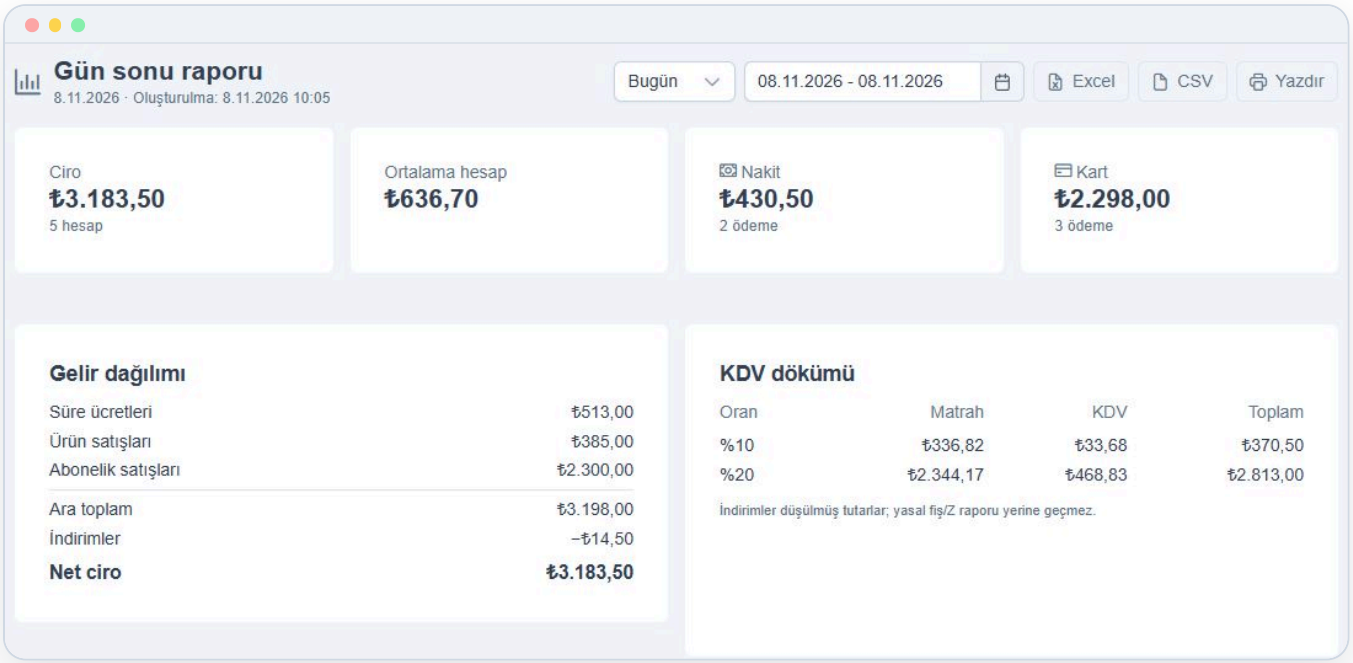
Kasa ve Z raporu

- **Kasayı açın:** çekmecedeki açılış nakdini girin. Kasa açılmadan nakit alınmaz.
- **Giriş ve çıkışlar:** para üstü takviyesi, masraf, bankaya yatırma; hepsi açıklamalı.
- **Kör sayım:** kasayı kapatan kişi parayı sayar, beklenen tutarı görmez; fark yöneticiye görünür.
- **Vardiya devri:** her kapanış ayrı bir Z'dir; yazdırılabilir.

04 RAPORLAR, STOK VE PERSONEL

İşletmenizi rakamlarla yönetin.

Ne sattınız, ne kazandınız, stokta ne kaldı, kim kaç saat çalıştı? Hepsi kendiliğinden toplanır; istediğinizde tek tıkla Excel'e alırsınız.

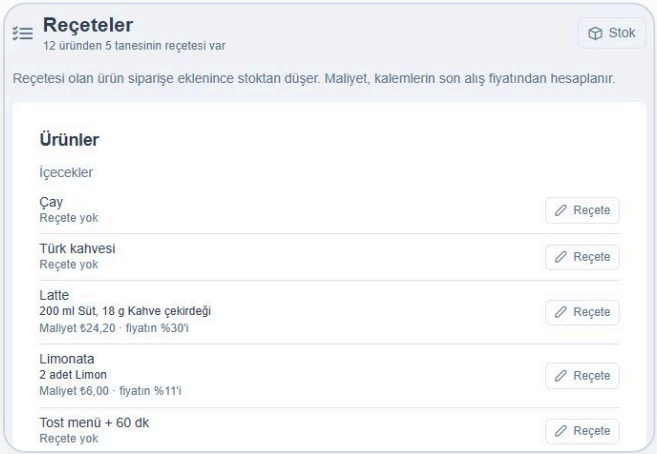


Gün sonu raporu: ciro, ödeme yöntemleri, gelir dağılımı ve KDV dökümü; Excel, CSV ve yazdırma.

Gün sonu · Dönem karşılaştırma · Ürün kârlılığı · Kasa · Cari yaşlandırma · Abonelik · Oyun alanı ve saatlik yoğunluk · Personel · Stok tüketimi

Stok ve reçete

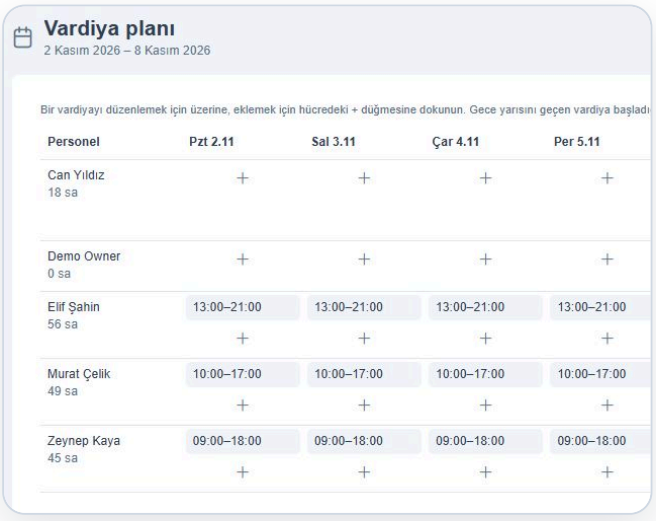
- Latte = 200 ml süt + 18 g kahve: satışta stoktan kendiliğinden düşer.
- Alım, fire ve sayım; "Az kaldı" ve "Stokta yok" uyarıları.



Reçeteler: maliyet ve satış fiyatına oranı; ürün kârlılığı raporunun temeli.

Personel

- "Mesaiye başla", mola, "Mesaiyi bitir"; puantaj Excel'de.
- Ortak cihazda 6 haneli PIN ile hızlı kişi değişimi.



Vardiya planı: haftalık çizelge; geç gelme ve erken çıkma personel raporunda.

ÖRNEK

Kafede bir cumartesi

Örnek tarife 30 dk'ya kadar 150 ₺ · 60 dk'ya kadar 220 ₺ · 120 dk'ya kadar 350 ₺ · 5 dk tolerans · 0–3 yaşa %50 "Bebek" indirimi. Kişiler ve tutarlar uydurmadır.

09:45 **Kasa açılıyor**

Selin ortak bilgisayara PIN'iyle geçer, "Mesaiye başla"ya dokunur ve kasayı 400 ₺ açılış nakdiyle açar.

10:15 **Yeni bir aile**

Ayşe Yılmaz, Ela (6) ve Can (3) ile ilk kez geliyor. Telefonu (0555 000 00 91) ve çocukları bir dakikada kaydedilir, aydınlatma metni onaylanır. İki kardeş tek "Giriş" ile içeride; panoda iki kart, iki sayaç.

10:40 **Siparişler**

Ayşe Hanım Masa 3'e oturur: bir latte (90 ₺). Garson telefonundan çocuklara birer meyve suyu (45 ₺) ekler; her biri kendi adisyonuna. Latte satılınca stoktan 200 ml süt ve 18 g kahve düşer.

11:05 **Yemek molası**

Ela yemeğe çıkar: "Mola · Yemek". Kartı molada görünür, 15 dakika boyunca süresi işlemez.

11:30 **Aboneli misafir**

Deniz (8) ailesinin 600 dk'lık paketiyle gelir; 420 dk kalmış. Abonelik kendiliğinden seçilir, açılış ücreti yok.

12:10 **İnternet gitti**

Üst çubukta "Çevrimdışı" yazar. Kimse fark etmez: siparişler, molalar ve çıkışlar sürer. 15 dakika sonra bağlantı gelince hepsi yapıldıkları saatle gönderilir.

12:20 **Aile tek hesapta çıkıyor**

Ela 125 dk içeride kaldı, 15 dk'sı molaydı: 110 dk. Can 125 dk oynadı; 5 dk tolerans sayesinde yine 120 dk dilimi, üstüne Bebek indirimi. Üç adisyon tek ödemede kapanır.

Ela · 110 dk (60–120 dk dilimi)	350,00 ₺
Can · 125 dk (tolerans içinde 120 dk dilimi)	350,00 ₺
İndirim: Bebek (%50)	−175,00 ₺
2 × Meyve suyu	90,00 ₺
Masa 3 · Latte	90,00 ₺
Toplam · 500 ₺ kart + 205 ₺ nakit	**705,00 ₺**

12:45 **Abonelikten düşüm**

Deniz 75 dk oynadı; süre bakiyeden düşer, 345 dk kalır. Hareket aile kartında görünür.

16:00 **Vardiya değişimi**

Selin kasayı sayıp kapatır (Z 1) ve mesaisini bitirir. Mert PIN'iyle geçer, kasayı yeniden açar.

21:00 **Kapanış**

Mert parayı sayar; beklenen tutarı görmez. Z 2'de beklenen 6.240 ₺, sayılan 6.220 ₺: −20 ₺ fark yöneticiye görünür, açıklaması yazılır.

21:15 **Gün sonu, evden**

Kafe sahibi telefonundan gün sonu raporuna bakar: ciro, ödeme yöntemleri, en çok satanlar, saatlik yoğunluk. Excel'i muhasebeciye gönderir.

Gün boyunca kimse kronometre tutmadı, kimse hesap makinesi açmadı.

GÜVENLE, HER YERDE

İnternet kesilse de

Giriş, mola, sipariş, çıkış, yeni aile ve ödeme sürer; bağlantı gelince yapıldıkları saatle kaydedilir.

Bilgisayar, tablet, telefon

Tarayıcıda çalışır, kurulum gerekmez. İsterseniz ana ekrana uygulama olarak eklenir.

KVKK'ya uygun

Aydınlatma metni, açık rıza, veri dökümü ve silme; uzun süre gelmeyen ailelerin verileri kendiliğinden silinir.

Denetim kaydı

İndirim, iptal, kasa ve fiyat değişikliği: kim, ne zaman, neden yaptı; eski ve yeni değeriyle.

NASIL BAŞLARIM?

Bir öğleden sonra kurulur, ertesi gün çalışır.

1 Hesabınız açılır
Size özel işletme adresiniz ve sahip hesabınız iletilir. İlk girişte kendi şifrenizi belirlersiniz.

2 Kafenizi tanıtın
İşletme ayarlarında kafe adı, logo ve fiş bilgileri; hazır şablondan aydınlatma metniniz.

3 Fiyatlarınızı girin
Tarifeler, kampanyalar, indirimler ve abonelik paketleri. Fiyat simülatörüyle deneyin.

4 Menünüzü ve masalarınızı kurun
Ürünler, seçenekler, menü paketleri, masa düzeni; isterseniz stok ve reçeteler.

5 Ekibinizi ekleyin
Personel hesapları ve rolleri; kasa bilgisayarını ve tableti ortak cihaz yapıp PIN'le hızlı geçiş.

6 Kasayı açın, ilk girişi yapın
Panodaki kurulum kartı eksik kalan adımları gösterir; tamamlanınca kendiliğinden kaybolur.

Çocuklar oynasın, hesap kendiliğinden tutulsun.

RESİMLİ KULLANIM KILAVUZU

Adım adım nasıl yapılır?

Giriş, çıkış, sipariş, ödeme, kasa... Her iş ekran görüntüleriyle anlatılır.

howto.gamevision.fun

DOKÜMANTASYON

Kavramlar, ayarlar ve raporlar

Tarife kuralları, roller ve yetkiler, raporların anlamı, sık sorulan sorular.

doc.gamevision.fun

Kafenizde görmek ister misiniz?

Size kafenize uygun bir tanıtım yapalım.

WEB
gamevision.fun